

衛生福利部社會及家庭署 111 年度委託辦理
社會福利服務中心成果活動

修復時空的第一步：情境式解謎互動遊戲
「時空修復師的幸福打造之旅」說明書

01	企劃主題	時空修復師的幸福打造之旅	
02	規劃主軸	<p>本次設計將社工夥伴的工作任務擬為時空修復師，進行 1 小時分鐘的分組任務解謎，內容以社福中心的案例轉化設計，目標在透過小組腦力激盪，還原未來時空，修復幸福結局。</p> <p>最後回到計畫的核心訴求：「我們為何選擇投身社會工作」。</p>	
03	進行方式	<p>前言引導</p> <p>(1)由引導者進行前導的任務引導介紹</p> <p>(2)現場進行小組分組，可視參與人數每組約為 3-4 人</p> <p>第一階段-記憶碎片</p> <p>(1)40 分鐘左右進行 10 個關卡的任務破解</p> <p>(2)成功解關者的記憶碎片</p> <p>每個關卡最先完成者，獲得一段話，其他人則獲得一個詞</p> <p>第二階段-關鍵故事</p> <p>(1) 由引導者提出故事碎片：昏倒的人被羨慕，為什麼？</p> <p>(2) 10 分鐘故事拼湊時間：依據手上獲得的一段話或詞進行拼湊</p> <p>第三階段-重新喚醒</p> <p>運用你的信念，喚醒時空修復師的記憶，書寫信念的時間</p>	
04	環境佈置	<p>分 2 大區域，小組基地 / 現場謎題</p> <p>「小組基地」</p> <p>4 人 1 組，放置物品和討論謎題的小組空間</p>	<p>「現場謎題」</p> <p>空間四周之實體佈置，讓與會者運用現場設置解開題目</p>
			

衛生福利部社會及家庭署 111 年度委託辦理

社會福利服務中心成果活動

05	關卡細節	<table border="1"> <thead> <tr> <th>編號</th> <th>主題</th> <th>意義</th> <th>進行方式</th> <th>解答</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>共通語言</td> <td>助人工作者的初心價值</td> <td>拼字</td> <td>用現場文字排列組合，找尋埋藏在思考和字裡行間的意義，時空、挑戰、信念。破關答案：串門子</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>記憶邊界</td> <td>最常出現腦海中的地方</td> <td>拼圖</td> <td>每位夥伴的共同運用平台，社會安全網的網站，答案是：社會安全網</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>空間暗號</td> <td>眼觀四面的空間敏感度</td> <td>掃 QR code</td> <td>將在活動場地的不同地方放置便利貼，考驗夥伴的敏感度</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>相視而笑</td> <td>身邊最堅實給力的笑容</td> <td>拍照</td> <td>運用指令數字，找出夥伴進行合照</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>日常戰鬥</td> <td>工作裡挑戰公文旅行中</td> <td>簽核公文</td> <td>找出指定單位和深藏在人群裡的經辦人員們，其中包含，經辦、承辦、會計、長官</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>城市偵探</td> <td>拚湊各種元素完整答案</td> <td>找尋 icon</td> <td>難以打開的東西，答案都藏在裡面，每張圖像將散落於空間中，需尋找並統計數量並解開鎖碼。答案是 HEART</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>未曾迷失</td> <td>走入迷霧走向解答旅程</td> <td>走迷宮</td> <td>起點終點，走出迷途，路途風景，就是答案。但也需要照顧自我的身心，答案是好好休息</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>核心驅力</td> <td>找尋驅動關鍵啟動開關</td> <td>掃描 QR code</td> <td>運用 APP 猜一個 5 個字母組成的單詞，是服務過程中最重要的，其實是驅動，驅動生活的信念、動力、改變。答案是 DRIVE</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>關鍵通話</td> <td>事物中最重要關係角色</td> <td>數獨遊戲</td> <td>猜出在這個計畫裡，未來會時常聯繫的一個數字密碼，答案是：串門子的公務機號碼。</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>一步之遙</td> <td>看似簡單卻需十足耐力</td> <td>紙飛機</td> <td>答對五題之後，可以到第 10 關關關，成功『飛行』，得到時空修復要訣</td> </tr> </tbody> </table>	編號	主題	意義	進行方式	解答	1	共通語言	助人工作者的初心價值	拼字	用現場文字排列組合，找尋埋藏在思考和字裡行間的意義，時空、挑戰、信念。破關答案：串門子	2	記憶邊界	最常出現腦海中的地方	拼圖	每位夥伴的共同運用平台，社會安全網的網站，答案是：社會安全網	3	空間暗號	眼觀四面的空間敏感度	掃 QR code	將在活動場地的不同地方放置便利貼，考驗夥伴的敏感度	4	相視而笑	身邊最堅實給力的笑容	拍照	運用指令數字，找出夥伴進行合照	5	日常戰鬥	工作裡挑戰公文旅行中	簽核公文	找出指定單位和深藏在人群裡的經辦人員們，其中包含，經辦、承辦、會計、長官	6	城市偵探	拚湊各種元素完整答案	找尋 icon	難以打開的東西，答案都藏在裡面，每張圖像將散落於空間中，需尋找並統計數量並解開鎖碼。答案是 HEART	7	未曾迷失	走入迷霧走向解答旅程	走迷宮	起點終點，走出迷途，路途風景，就是答案。但也需要照顧自我的身心，答案是好好休息	8	核心驅力	找尋驅動關鍵啟動開關	掃描 QR code	運用 APP 猜一個 5 個字母組成的單詞，是服務過程中最重要的，其實是驅動，驅動生活的信念、動力、改變。答案是 DRIVE	9	關鍵通話	事物中最重要關係角色	數獨遊戲	猜出在這個計畫裡，未來會時常聯繫的一個數字密碼，答案是：串門子的公務機號碼。	10	一步之遙	看似簡單卻需十足耐力	紙飛機	答對五題之後，可以到第 10 關關關，成功『飛行』，得到時空修復要訣
		編號	主題	意義	進行方式	解答																																																			
		1	共通語言	助人工作者的初心價值	拼字	用現場文字排列組合，找尋埋藏在思考和字裡行間的意義，時空、挑戰、信念。破關答案：串門子																																																			
		2	記憶邊界	最常出現腦海中的地方	拼圖	每位夥伴的共同運用平台，社會安全網的網站，答案是：社會安全網																																																			
		3	空間暗號	眼觀四面的空間敏感度	掃 QR code	將在活動場地的不同地方放置便利貼，考驗夥伴的敏感度																																																			
		4	相視而笑	身邊最堅實給力的笑容	拍照	運用指令數字，找出夥伴進行合照																																																			
		5	日常戰鬥	工作裡挑戰公文旅行中	簽核公文	找出指定單位和深藏在人群裡的經辦人員們，其中包含，經辦、承辦、會計、長官																																																			
		6	城市偵探	拚湊各種元素完整答案	找尋 icon	難以打開的東西，答案都藏在裡面，每張圖像將散落於空間中，需尋找並統計數量並解開鎖碼。答案是 HEART																																																			
		7	未曾迷失	走入迷霧走向解答旅程	走迷宮	起點終點，走出迷途，路途風景，就是答案。但也需要照顧自我的身心，答案是好好休息																																																			
		8	核心驅力	找尋驅動關鍵啟動開關	掃描 QR code	運用 APP 猜一個 5 個字母組成的單詞，是服務過程中最重要的，其實是驅動，驅動生活的信念、動力、改變。答案是 DRIVE																																																			
9	關鍵通話	事物中最重要關係角色	數獨遊戲	猜出在這個計畫裡，未來會時常聯繫的一個數字密碼，答案是：串門子的公務機號碼。																																																					
10	一步之遙	看似簡單卻需十足耐力	紙飛機	答對五題之後，可以到第 10 關關關，成功『飛行』，得到時空修復要訣																																																					

衛生福利部社會及家庭署 111 年度委託辦理
社會福利服務中心成果活動

06	完成關卡 獲得 記憶碎片	<p>1、現場設置任務計分板，完成者可至計分區確認，換取記憶碎片</p> <p>2、兌換記憶碎片</p> <table border="1" data-bbox="443 304 1399 927"> <thead> <tr> <th data-bbox="443 304 544 360">題目</th> <th data-bbox="544 304 1114 360">最先完成，獲得以下記憶碎片</th> <th data-bbox="1114 304 1399 360">第 2 序位後完成</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="443 360 544 416">1</td> <td data-bbox="544 360 1114 416">他獨自住在三合院裡</td> <td data-bbox="1114 360 1399 416">三合院</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 416 544 472">2</td> <td data-bbox="544 416 1114 472">被發現的時候，倒在神明廳前</td> <td data-bbox="1114 416 1399 472">神明</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 472 544 528">3</td> <td data-bbox="544 472 1114 528">有酗酒習慣</td> <td data-bbox="1114 472 1399 528">酒</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 528 544 584">4</td> <td data-bbox="544 528 1114 584">生活無法自理且有許多傷口</td> <td data-bbox="1114 528 1399 584">傷口</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 584 544 640">5</td> <td data-bbox="544 584 1114 640">社工找尋相關資源，緊急安置</td> <td data-bbox="1114 584 1399 640">緊急處理</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 640 544 696">6</td> <td data-bbox="544 640 1114 696">他還不到 65 歲</td> <td data-bbox="1114 640 1399 696">年紀</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 696 544 752">7</td> <td data-bbox="544 696 1114 752">一兩週後，他可以開始下床走動</td> <td data-bbox="1114 696 1399 752">下床</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 752 544 808">8</td> <td data-bbox="544 752 1114 808">靜不下來的他，主動協助其他長輩</td> <td data-bbox="1114 752 1399 808">好動</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 808 544 864">9</td> <td data-bbox="544 808 1114 864">協助機構人員折衣服掃地</td> <td data-bbox="1114 808 1399 864">掃地</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 864 544 927">10</td> <td data-bbox="544 864 1114 927">和機構發展出服務換服務的安置模式</td> <td data-bbox="1114 864 1399 927">換宿</td> </tr> </tbody> </table>	題目	最先完成，獲得以下記憶碎片	第 2 序位後完成	1	他獨自住在三合院裡	三合院	2	被發現的時候，倒在神明廳前	神明	3	有酗酒習慣	酒	4	生活無法自理且有許多傷口	傷口	5	社工找尋相關資源，緊急安置	緊急處理	6	他還不到 65 歲	年紀	7	一兩週後，他可以開始下床走動	下床	8	靜不下來的他，主動協助其他長輩	好動	9	協助機構人員折衣服掃地	掃地	10	和機構發展出服務換服務的安置模式	換宿
題目	最先完成，獲得以下記憶碎片	第 2 序位後完成																																	
1	他獨自住在三合院裡	三合院																																	
2	被發現的時候，倒在神明廳前	神明																																	
3	有酗酒習慣	酒																																	
4	生活無法自理且有許多傷口	傷口																																	
5	社工找尋相關資源，緊急安置	緊急處理																																	
6	他還不到 65 歲	年紀																																	
7	一兩週後，他可以開始下床走動	下床																																	
8	靜不下來的他，主動協助其他長輩	好動																																	
9	協助機構人員折衣服掃地	掃地																																	
10	和機構發展出服務換服務的安置模式	換宿																																	
07	關鍵故事	<p>1、關鍵問題：昏倒的人，被羨慕，為什麼？</p> <p>2、進行方式：讓大家用手上的記憶碎片進行猜想，最接近答案者獲勝，主持人可以隨時間和大家的猜想，提供一點提示，或讓夥伴詢問，回答是或否。</p> <p>3、完整故事：一個三合院裡，村長發現了倒在神明廳前的酗酒阿伯，馬上聯繫了負責該區的社工，社工接手後馬上開始找尋相關的資源，因為伯伯無法自行處理生活且有許多傷口，需要有人照顧，因此緊急安置到機構。</p> <p>在經過了機構一段時間的照顧，這一兩週阿伯可以開始下床走動，靜不下來的他，開始主動協助機構裡的其他長輩，協助機構人員折衣服掃地等等，就像個小幫手一樣，中心也在思考，爺爺暫時需要住在機構，但還是可以做一些事情，因此和機構發展出服務換服務的安置模式。</p>																																	
08	初心書寫	<p>選擇投身社會工作的我們，正是時空修復師，兒我們都有屬於在記憶裡的深刻感動，關於社會工作服務的經驗，帶給自己的酸甜苦辣感受，回過頭來的思考與想法，寫下初心。</p>																																	

衛生福利部社會及家庭署 111 年度委託辦理
社會福利服務中心成果活動

09	工具說明	01-引導者工具(引導簡報、任務記分板、記憶碎片) 02-關卡珍珠板 03-關卡任務包 04-初心書寫卡
----	------	---